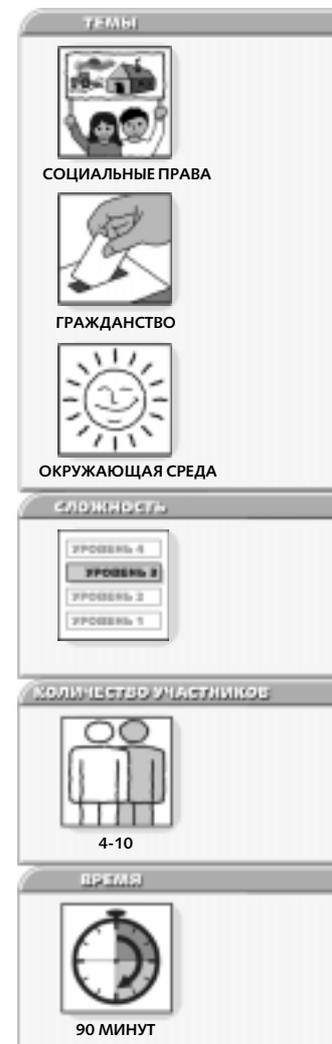


Повесть о двух городах

Вы слышали о Леголандии? Это городок в Дании построенный из миниатюрных пластмассовых кирпичиков. Теперь у вас есть возможность посетить Экваландию и Эголандию!

| | |
|------------------------------|---|
| Темы | Социальные права, гражданство, окружающая среда |
| Сложность | Уровень 3 |
| Количество участников | 4-10 |
| Время | 90 минут |
| Обзор | <p>Это настольная игра, участники которой выбирают город, в котором они хотели бы жить, и удобства, которыми они хотели бы пользоваться. При этом затрагиваются следующие вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Солидарность в обществе ▪ В чем смысл уплаты налогов ▪ Ценность демократии на местах |
| Соответствующие права | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Право на социальное обеспечение ▪ Право собственности ▪ Право на здоровую окружающую среду |
| Задачи | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Развитие чувства ответственности перед обществом ▪ Осознание важности социального обеспечения в жизни общества ▪ Содействие утверждению ценностей солидарности и ответственности |
| Материалы | <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 экземпляр настольной игры («игральной доски») ▪ Картон или бумага формата А3 ▪ 1 игральная кость ▪ Скрепки двух цветов (например, красные и синие). Количество скрепок каждого цвета должно быть одинаковым. У каждого игрока должно быть достаточное количество скрепок. ▪ Ножницы ▪ Клейкая резина или клей ▪ 4 листа с набором сменных карточек ▪ 2 конверта ▪ Деньги (6 000 ед. на игрока) – можно найти на странице 302 ▪ 2 экземпляра «Заданий банкира города». ▪ 1 экземпляр «Заданий банкира игры» ▪ Бумага и ручки ▪ Секундомер ▪ Проектор и слайд с правилами игры (по возможности) |
| Подготовка | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Прочитайте инструкции, чтобы ознакомиться с доской, заменой карточек и правилами игры ▪ Вырежьте сменные карточки с двух листов. Чтобы не перепутать, держите их в двух конвертах, обозначенных А и Б. (Оставшихся два листа будут использоваться как справочный материал на заседаниях «городских советов») ▪ Ксерокопию игральной доски наклейте на картон или жесткую бумагу, чтобы она дольше вам послужила. |



- Выберите трех участников на роли банкиров - по одному банкиру на город и еще один потребуется вам как банкир игры. Раздайте обоим банкирам городов и банкиру игры листы с изложением их заданий. Попросите банкиров сделать карточки или эмблемы, по которым их можно будет узнавать в процессе всей игры
- Остальных участников разделите на две равные группы. Одной раздайте красные скрепки, а другой - синие.
- Попросите каждого игрока сделать себе «фишку», написав свое имя на листочке бумаги, свернув его в трубочку и скрепив скрепкой своего цвета.
- Напечатайте деньги! Сделайте копии банкнот со страницы 302, разрежьте их, чтобы на каждого игрока получился полный комплект банкнот.

Инструкции

1. Объясните, что это упражнение представляет собой настольную игру, и покажите участникам игральную доску. Продемонстрируйте маршрут, представляющий город «А», а потом – маршрут города «Б». Отметьте места, где они пересекаются, и покажите квадратики, где участники получают зарплату, уплачивают налоги и где можно «переселиться» в другой город.
2. Объясните правила игры (см. раздаточный материал ниже). Убедитесь, что все их поняли. Определите, когда игра должна завершиться.
3. Попросите банкиров подготовить себе простые опознавательные знаки (карточка и т.п.), чтобы участники знали, кому платить налоги.
4. Начинайте игру! После ее завершения переходите к анализу и оценке.

Анализ и оценка

Начните с обзора процесса игры, затем обсудите с участниками, ктк чему научился.

- Получили ли они удовольствие от игры? Что в ней понравилось, а что нет?
- Не показалось ли в начале игры несправедливым, что одни платят больше налогов, чем другие? Сохранилось ли это ощущение в ходе игры по прошествии некоторого времени?
- Как проходили заседания горсоветов? Был ли процесс принятия решений демократичным?
- Как себя чувствовали те, кто не соглашался с решениями горсоветов?
- Кто «переселился» в другой город? Почему?
- Пожертвовал ли кто-то на заседании горсовета деньги из своего кармана на общественные нужды? Зачем?
- В начале игры социальные условия в городах «А» и «Б» были одинаковыми. А в конце игры? Появились ли какие-то различия? Какие именно?
- В каком городе вы бы предпочли жить? Почему?
- Стоит ли платить более высокие налоги, чтоб всем жилось лучше? Или вы предпочитаете оставлять все свои заработки себе и покупать то, что нужно и что хочется вам?
- Что произошло с двумя городами в конце игры? Где они в итоге оказались: в стране равенства Экваландии или в Эголандии, стране индивидуалистов и эгоистов?

- Какую бы оценку вы дали своему обществу по 10-бальной шкале от 1 (Эголандия) до 10 (Экваландия)?

Советы ведущему

Для любого человека, знакомого с настольными играми, эта игра не представляет особой сложности, тем не менее, постарайтесь как можно тщательнее объяснить правила игры. Игрокам будет легче, если вы напишете их на доске с перекидными страницами, покажете на экране или раздадите копии всем участникам.

Идеальное количество участников игры, выступающих в роли граждан - десять человек, по пять в каждом городе. Если в группе, скажем, 16 человек, пусть банкиры работают в парах. Если у вас большая группа, лучше параллельно провести две игры. В этом случае не забудьте подготовить второй набор материалов и пригласить ассистента для проведения второй игры.

Полезный совет: прежде чем предлагать игру группе, сыграйте в нее с друзьями или соседями. Тогда вам будет проще давать инструкции, и игра пройдет более гладко.

Примечание: В игре люди, которые собирают налоги и распоряжаются финансами городов, именуются «банкирами». На самом деле банкиры таких функций не выполняют. Просто это название используется во многих популярных настольных играх. Если слово «банкир» кажется вам не самым подходящим, придумайте вместо него что-нибудь другое, скажем, «финансист».

Предложения по продолжению

Почему бы не предложить участникам подумать над своими вариантами Экваландии будущего. Используйте упражнение «Варианты нашего будущего» на странице 90.

Правила игры

Число участников: От 7 до 13. Трое играют роль банкиров. В начале игры число игроков должно быть равным в обоих городах.

Цель игры: Побеждает игрок, у которого в конце игры осталось больше всего денег.

Как играть

1. Трое игроков назначаются на роли банкиров: один в городе «А», другой в «Б» и третий - банкир игры.
2. Одна половина игроков получает красные «фишки», другая - синие.
3. В начале игры игроки разделены на две команды с равным числом участников. В каждой команде одинаковое количество «красных» и «синих» игроков. Одна команда путешествует по маршруту города «А», другая - города «Б».
4. Все игроки начинают с квадратика «старт и зарплата».
5. Игрок вправе перейти на маршрут другого города только в том случае, если он находится в квадратике «возможность перехода».
6. Изначально у каждого игрока зарплата соответствует его цвету:
 - Синие получают 500 ед.
 - Красные - 100 ед.
7. Бросьте кости, чтобы определить, кто начинает. Игру начинает тот, у кого выпало больше,

Знаменательная дата

1-й понедельник октября

Всемирный день Хабитат – «Города без трущоб»

- потом игроки бросают кости по очереди, двигаясь по кругу против часовой стрелки.
8. Все игроки по очереди бросают кости и передвигают свои фишки по маршруту своего города на указанное число квадратиков. Поставив фишку на квадрат, игрок зачитывает вслух инструкции и следует им.
 9. Примечание: Если игрок по инструкции должен вернуться назад, он отступает, пока не остановится на нужном квадрате, но уже не выполняет указанные на нем инструкции.
 10. Если игроку нужно платить, а денег не хватает, игрок остается в этом квадрате и становится «нищим».
 11. В одном квадрате одновременно могут находиться несколько игроков.

Особые квадраты

Уплата налогов

Всякий раз, проходя квадрат «Уплата налогов», игрок должен платить налог (причем даже в том случае, если игрок там не останавливается). Сумма налога зависит от зарплаты игрока и от города.

| | |
|---------|--|
| Город А | 40% при зарплате 500 или более 10% при зарплате 100 или менее |
| Город Б | 10% независимо от зарплаты |

Примечание:

Безработный, не получающий пособия, освобождается от налогов.

Безработный, получающий пособие, платит 10%, независимо от города.

Налог уплачивается банкиру соответствующего города (игроки из *Экваландии* платят своему банкиру, а игроки из *Эголандии* - своему).

Зарплата

Всякий раз, проходя квадрат «старт и зарплата» (останавливаться на нем не обязательно, достаточно его пройти), игрок получает свою зарплату у банкира игры.

Если это безработный и если в городе действует система социального обеспечения, он получает пособие у банкира города.

Возможность перехода

Оказавшись в этом квадрате, игрок решает, стоит ли ему перейти из одного города в другой, или нет (переселиться из *Экваландии* в *Эголандию* или наоборот). Для осуществления перехода необходимо объявить о таком решении банкирам и остальным игрокам. Начиная со следующего хода, он будет двигаться уже по маршруту другого города.

Игрок, сменивший город, получает ту же зарплату, что и раньше, но платит налоги по налоговым законам нового города.

Заседания горсоветов

Все участники присутствуют на заседаниях своих горсоветов. Это дает возможность изменить курс городской политики, если такая необходимость существует.

Заседания могут проводиться после каждой пятой уплаты налога. Банкиры городов ведут учет количества людей, прошедших квадрат уплаты налогов в их городе.

После того, как пятый игрок преодолет этот квадрат, банкир назначает заседание.

Игроки данного города решают, хотят они проводить заседание или нет.

На время заседания игра приостанавливается, и игроки другого города также не возобновляют игру, пока оно не завершится.

Игрокам дается 5 минут, чтобы определить потребности города и внести изменения в городскую политику. Варианты изменений указаны на сменных карточках, и горожане могут свериться со своей копией списка сменных карточек, чтобы узнать, какие вопросы стоят «на повестке дня» (т.е. из каких вариантов они могут выбирать).

Чтобы изменить городскую политику, игроки должны покупать сменные карточки на средства из налоговых поступлений города. Стоимость указана на каждой карточке. Городской совет может осуществлять только те изменения, которые он может себе позволить. Банкир города выплачивает причитающуюся сумму банкиру игры. Количество приобретаемых карточек (и изменений в политике) ограничивается только финансовыми возможностями города.

Если городской совет переживает финансовые трудности, он может перепродать одну или несколько своих карточек банкиру игры за 50% от первоначальной цены.

Богатые горожане могут при желании внести свои средства в городскую казну для покупки карточек.

Банкир прикрепляет карточки к соответствующим квадратикам игровой доски, используя совсем немного клея.

Сменные карточки

Всего имеется 17 карточек с указанием политических решений, которые городской совет может принять на своем заседании. Карточки приобретаются у банкира игры по указанной на них номинальной цене. После покупки банкир города приклеивает карточку (карточки) на соответствующий квадрат доски, в соответствии с решением горожан.

«Замена» может произойти на любом квадрате. Если в момент «изменения курса» на соответствующем квадратике находится игрок, он действует в соответствии с предыдущими инструкциями. Новые правила вступают в силу только для следующего игрока, который окажется на этом квадрате.

На заседании городского совета граждане/игроки, определяя политику города, могут приобрести одну или несколько сменных карт. Все карты должны быть оплачены.

Нищие

Игрок, оказавшийся без денег для уплаты налогов или других выплат, остается в том квадрате, где его постигла такая участь, и становится нищим. Однако если в его городе есть ночлежка для бездомных, нищий, если захочет, может не оставаться в своем квадрате, а переночевать там, но это не освобождает его от долговых обязательств.

Нищий может попросить денег у любого игрока, попавшего в его квадрат. Каждый игрок сам решает, давать милостыню или нет. Когда у нищего образуется достаточно денег для погашения своих долгов, он дожидается своей очереди, платит, бросает кость и продолжает игру.

Нищие бросают кости через раз, пропуская каждую вторую очередь. У них есть шанс:

Если выпало 6 Найти 50 ед. в мусорном баке

Если выпало 5 Собрать 20 пустых пивных бутылок, сдать в пункте приема стеклотары - если он есть в городе! - и получить 50 ед.

- Если выпало 4 Получить 10 ед. от первого игрока, пересекающего твой квадрат
- Если выпало 3 Напиться и проспаться свою следующую очередь
- Если выпало 2 Проснуться в парке и найти под своей скамейкой 10 ед. Если город парк благоустроил, находка составит 20 ед.
- Если выпало 1 Стать жертвой ограбления. Следующую милостыню придется отдать банкиру города.
- Выигрыши выплачивает нищему банкир города, в котором тот живет.

Когда заканчивается игра?

Как заканчивать игру игроки решают до ее начала. Они могут выбрать одну из следующих возможностей.

- После того, как первый игрок завершит 20 кругов
- По истечении определенного времени, скажем, 45 минут игры.

Примечание: Игра автоматически завершается в случае банкротства одного из городов. Побеждает игрок, у которого в конце игры больше всего денег.

Дополнительная информация

Европейский кодекс социального обеспечения

Европейский кодекс социального обеспечения Совета Европы вступил в силу в 1968 году. На ноябрь 2002 г. он был ратифицирован 18 государствами-членами. Кодекс охватывает широкий круг вопросов социального обеспечения, включая гарантии:

- медицинского обеспечения, включая терапевтическую, специальную и экстренную медицинскую помощь;
- пособий по безработице;
- пенсий по выслуге лет и;
- пособий по инвалидности.

РАЗДАТОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Сменные карточки

| | | | | |
|---|--|---|---|--|
| Благоустройство парка, строительство в нем плавательного бассейна и детской площадки. 200 ед. | Уборка парка. 100 ед. | Теперь дороги полностью отремонтированы. Продвигайтесь вперед на три квадрата. 400 ед. | Дороги ничего, выбоины заделаны. До следующей сессии горсовета выдержат. 200 ед. | Вы уволены! Пособие из фонда помощи безработным составляет 30% вашей зарплаты. Резервный фонд города должен при этом составлять 1000 ед. |
| Конец забастовки школьных учителей! Бросайте кость еще раз. Стоимость повышения зарплаты: 400 ед. | Открыли новый театр и кинотеатр. Стоимость: 400 ед. | Ваш отец пенсионер. Создание системы пенсионного обеспечения обойдется в 400 ед. | Хочется почитать? Пожалуйста в библиотеку! Бросайте кость еще раз! Стоимость библиотеки 200 ед. | Построен детский дом. Беспризорников больше нет. Стоимость детского дома 200 ед. |
| Вы заболели. Городская больница субсидируется на 100%. Вы платите лишь 10 ед. Стоимость субсидий 600 ед. | Вы заболели. Больничные расходы субсидированы не полностью. С вас возьмут 30 ед. Расходы на субсидии 400 ед. | Пляж бесплатный, радуйтесь! Субсидирование бесплатного доступа обходится городу в 100 ед. | Движение стало лучше после введения в строй велосипедной дорожки. Она обошлась в 150 ед. | Новая система переработки отходов решает проблему сбора мусора. Три квадрата вперед. Стоимость системы 150 ед. |
| Вы столкнулись с юридической проблемой? Идите в бесплатную юридическую консультацию. Два квадрата вперед. Стоимость 200 ед. | В городе не осталось бездомных. Построен приют. Стоимость 200 ед. | | | |

РАЗДАТОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Список задач банкира города

Изначально у городов нет своих денег. Все доходы образуются за счет налогов, уплачиваемых игроками при прохождении соответствующих квадратов.

1. В своих учетных листах банкиры города отмечают, сколько игроков прошло через квадрат «уплата налогов», и после каждого пятого созывают заседания горсоветов.
2. Банкиры города собирают налоги при прохождении игроками соответствующих квадратов. Примечание: Игроки, перешедшие в другой город, платят налоги в соответствии с его законами.

Схема налогообложения:

Город А 40% при зарплате 500 или более
 10% при зарплате 100 или менее

Город Б 10% независимо от зарплаты

Безработный, не получающий пособия, освобождается от налогов.

Безработный, получающий пособие, платит 10% от размера пособия.

3. Другие задачи банкиров города:

- беречь деньги города
- оплачивать покупку «сменных карточек» у банкира игры
- приклеивать карточки на квадрат игровой доски, определенный горожанами на заседании горсовета
- управлять фондом помощи безработным, если и когда город решит создать таковой
- выплачивать пособия по безработице игрокам, имеющим на это право, если город принял решение создать систему социального обеспечения. При этом на момент ее создания в городском банке должно находиться не менее 1.000 ед.
- присматривать за городскими нищими и следить за тем, чтобы они не нарушали следующие правила, когда приходит их очередь бросать кости:

Если выпало 6 Найти 50 ед. в мусорном баке

Если выпало 5 Собрать 20 пустых пивных бутылок, сдать в пункте приема стеклотары - если он есть в городе! - и получить 50 ед.

Если выпало 4 Получить 10 ед. от первого игрока, пересекающего твой квадрат

Если выпало 3 Напиться и проспаться свою следующую очередь

Если выпало 2 Проснуться в парке и найти под своей скамейкой 10 ед. Если город парк благоустроил, находка составит 20 ед.

Если выпало 1 Стать жертвой ограбления. Следующую милостыню или деньги, которые они могут получить, бросая кости в следующий раз, придется отдать банкиру города.

Примечание: Банкир выплачивает им деньги, если им повезло что-то найти в парке или в мусорном баке, и получает деньги от них в случае ограбления.

Учет уплаты налогов

При прохождении игрока вашего города через квадрат «уплата налогов» принимайте у него деньги и отмечайте галочкой в соответствующем сегменте круга. После прохождения пятого игрока, созывайте первое заседание горсовета. После возобновления игры начинайте ставить галочки во втором круге, и т.д.

1 заседание



2 заседание



3 заседание



4 заседание



5 заседание



6 заседание



РАЗДАТОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Ролевая карточка банкира игры

В начале игры все деньги у банкира. Он/она обязан/а:

1. Обеспечить беспрепятственный ход игры

- начать игру
- обеспечить соблюдение правил
- следить за продолжительностью заседаний (максимум 5 мин.) горсоветов и,
- в соответствии с договоренностью, завершать игру по истечении условленного времени или по прохождении первым игроком условленного количества кругов.

2. Вести учет

- в начале игры записать имя, цвет и город каждого игрока
- считать, сколько раз каждый игрок проходит стартовый квадрат

3. Выплачивать игрокам зарплату в начале игры и при каждом последующем прохождении квадрата «старт и зарплата». Зарплата выплачивается в соответствии с цветом игрока, независимо от города пребывания:

- Синим: 500 ед.
- Красным: 100 ед.

4. Получать деньги в счет покупки сменных карточек от банкиров города

Учетный лист

Записывайте имена игроков красной или синей ручкой, в соответствии с их «цветом». Для учета кругов удобно пользоваться методом «пяти штрихов»: первые четыре штриха вертикальные, а пятым вы перечеркиваете предыдущие. Шестой круг игры отмечаете новой колонкой из пять штрихов. Это упрощает итоговый подсчет. Вот как выглядит счет после двенадцати кругов:

Игроки города «А» в начале игры

| Имя игрока | Количество пересечений «старта» |
|------------|---------------------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Игроки города «В» в начале игры

| Имя игрока | Количество пересечений «старта» |
|------------|---------------------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |