



## 27. Невидимки игут

*Боритесь за свои права!*

<b>Темы</b>	Дискриминация
<b>Уровень сложности</b>	Уровень 2
<b>Возраст</b>	8-13 лет
<b>Продолжительность</b>	120 минут - полдня
<b>Количество участников</b>	30+ детей с 6 ведущими (минимум)
<b>Тип игры</b>	Активное групповое соревнование
<b>Обзор</b>	Команды действуют вместе против общего «врага».
<b>Задачи</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Содействовать сотрудничеству и солидарности</li> </ul>
<b>Подготовка</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Тщательно изучите всю игру, включая роли ведущих и рекомендации.</li> <li>• Найдите подходящее место на открытом воздухе или большое помещение.</li> <li>• Решите, какие права использовать.</li> <li>• Соберите материалы.</li> <li>• Скопируйте «паспорт» для каждого ребенка, образец которого имеется в разделе «Раздаточный материал».</li> <li>• Сделайте копии ролей, которые приводятся в разделе «Раздаточный материал», для ведущих и невидимок.</li> <li>• Сделайте метки, указывающие на право, которое представляет каждая правовая персона.</li> <li>• Сделайте метки для невидимок</li> <li>• Перед началом игры решите, кто будет невидимками, предпочтительнее – взрослые или старшие дети. Должен быть минимум 1 невидимка, но в идеале три невидимки на 30 детей.</li> <li>• До начала игры попросите ведущих одеться в соответствии с их ролями: 4 ведущих должны надеть 4 цвета команд (правовые персоны); 1 ведущий надевает все 4 цвета (персона права на разные цвета); и шестой (или более) ведущий одевается нейтрально, например, надевает белую рубашку (невидимая персона).</li> </ul>
<b>Материалы</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Бутылки с соками или йогуртами 4 цветов</li> <li>• 1 небьющаяся чашка для каждого ребенка</li> <li>• 1 большой горшок для сбора цветного волшебного лекарства</li> <li>• 1 черпак, чтобы разливать цветное лекарство</li> <li>• Краска для лица или другие предметы, окрашенные в 4 цвета ваших соков</li> <li>• Паспорт для каждого ребенка плюс несколько дополнительных паспортов (раздаточный материал)</li> <li>• Метки для невидимок и правовых персон</li> <li>• Маркеры или ручки: 4 черных для невидимок, 4 цвета команд для правовых персон</li> <li>• Аптечка первой помощи на всякий случай</li> <li>• Свисток и горн или другое, чтобы объявлять сезоны охоты и начинать и заканчивать игру.</li> </ul>



### Инструкции

1. После того как ведущие объяснят правовым персонам и невидимкам их роли, они надедут должны одеть свои метки и цвета. До начала игры невидимки должны оставаться вне поля зрения.

**Источник:**  
Первоначально игра была разработана для «Межкультурной недели с детьми» в Британии, Франция, 2005.





2. Начните игру с такого драматического описания:

а. Жизнь раскрашена в разные цвета - и это хорошо. Однако огромная опасность угрожает разноцветному миру. Каждые 100 лет на целый день из космоса вторгаются невидимки. Невидимки ненавидят цвета. Они хотят избавиться от всех цветов в мире и сделать нас бесцветными и невидимыми, как они сами.

б. Мы должны остановить их, пока не станет слишком поздно! Единственный способ – это повторить старинный ритуал. Мы должны изготовить и выпить сильнодействующее «цветное лекарство». Если у нас получится, мир будет спасен и невидимки исчезнут на следующие 100 лет. Битва за право на разные цвета началась.

3. Разделите детей на четыре команды и назначьте каждой команде цвет, который соответствует цвету сока их команды. Дайте каждой команде краску для лица или другие предметы (например, шляпы, ткани) их цвета и время, чтобы разукрасить себя в цвета команд.

4. Объясните игру. Вот роли для участников игры:

а. 4 правовых персоны, которые одеты в цвета своих команд.

б. «Невидимки», которые ненавидят цвета.

в. 4 команды детей, которые одеты в цвета своей команды.

5. Чтобы приготовить цветное лекарство, вы должны заполнить горшок соками четырех разных цветов. (Раздайте каждому ребенку по чашке.)

6. Для этого вам надо налить полную чашку сока вашего цвета, которую можно получить только у правовой персоны вашего цвета. Каждая из персон представляет какое-то право. (Представьте правовых персон группе и попросите их объяснить, какое право они представляют. Затем они должны выйти, чтобы договориться о местах, где они будут стоять).

а. Вам нужно получить подписи всех четырех правовых персон, чтобы вам налили чашку сока. Перед тем как наполнить чашку, ваша правовая персона проверит у вас паспорт, чтобы увидеть, что у вас есть необходимые четыре подписи. (Раздайте всем паспорта).

б. Как только вам в чашку налили сок, идите к человеку в центре, представляющему право на разные цвета, и вылейте ваш сок в горшок. (Представьте этого человека, олицетворяющего право на разные цвета).

в. Затем начинайте собирать подписи, чтобы получить вторую чашку сока. Это продолжается, пока не выйдет время или пока уровень сока не дойдет до минимальной отметки, отмеченной на горшке.

г. Помните: цветное лекарство – это единственный способ заставить невидимок обратиться на следующие сто лет!

д. Объясните, как нападают невидимки:

е. Напомните, что невидимки хотят помешать вам приготовить цветное лекарство! Они могут внезапно напасть и попытаться захватить вас. О начале охоты за цветами возвестят короткие свистки.

ж. Когда невидимка дотронется до вас, произойдут две вещи:

i. Он (она) зачеркнет все подписи, что вы собрали.

ii. Он (она) выпьет сок из вашей чашки.

з. Однако от невидимок можно защититься. Невидимки могут поймать цветного игрока, только когда он один. Если четыре игрока из разных цветных команд идут вместе и держатся за руки, то невидимки оказываются бессильны и не могут поймать этих игроков.

7. Определите правила игры:

а. Объявите, как долго будет продолжаться игра (например, определенное время или пока они не соберут определенное количество цветного лекарства).





- б. Объясните сигнал начала и окончания игры (например, 1 длинный свисток – это начало; 3 длинных свистка объявляют об окончании).
  - в. Определите границы игровой площадки.
8. Начните игру со всеми командами, стоящими возле сохраняющего нейтралитет ведущего в середине игровой площадки.
- а. Дайте сигнал об окончании игры и соберите всех детей у центрального поста.
  - б. Объявите победу над невидимками: «Битва была тяжелая, но вместе нам удалось защитить наше право на разные цвета! Вместе мы выстояли!»
  - в. Объясните, что мы будем праздновать нашу победу, распивая цветное лекарство, которое мы вместе приготовили, и обсуждать битву в небольших группах.
  - г. Разделите детей на четыре группы, смешав четыре команды. Назначьте ведущего и определите место расположения каждой группы.
  - д. Пригласите всех наполнить свои чашки из горшка и присоединиться к своей группе. Человек, представляющий право на цвет, помогает разливать сок в чашки.

### Анализ и оценка

1. Проанализируйте игру, подчеркнув важность сотрудничества и задав такие вопросы:
  - а. Что произошло во время игры?
  - б. Какие моменты были самыми захватывающими?
  - в. У вас была определенная стратегия?
  - г. Если бы вы играли в эту игру снова, что бы вы сделали по-другому?
  - д. Работали ли вы вместе с другими командами? Когда началось это сотрудничество? Почему такое сотрудничество было полезным?
  - е. «Сотрудничество» и «солидарность»: спросите, может ли кто-нибудь объяснить эти слова.
2. Свяжите эту игру с дискриминацией, задав такие вопросы:
  - а. Кем могли быть невидимки в реальной жизни? Что вы думаете о правовых персонах?
  - б. Существует ли в действительности право на разные цвета? Что это может означать?
  - в. Какие права представляли правовые персоны? Нужны ли нам эти права? У нас есть другие? Что случится, если одно из этих прав пропадет?
  - г. У нас есть право на защиту? Если да, то что это означает?
  - д. Что мы можем сделать в своей жизни, чтобы гарантировать, чтобы у всех были одинаковые права?

### Предложения по продолжению

- Выберите более спокойную игру в качестве продолжения, например, «Мальчишки не плачут», с. 138.

### Идеи для действий

Дать ребятам задание найти примеры разнообразия в нашем сообществе (например, на каких языках разговаривают дома, какую исповедуют веру, где родились живущие рядом люди или старшее поколение). Эта работа может стать темой для дискуссии или мероприятий по темам преимущества разнообразия или противодействие ксенофобии.







### Советы ведущим

- Так как в данном случае конкретные действия имеют абстрактное философское значение, анализ имеет решающее значение, чтобы ребята извлекли из этого занятия нечто большее, чем просто участие в захватывающей игре. Некоторые младшие дети могут не уловить связь игры с терпимостью и правами, но старшие дети должны попытаться выразить эту связь своими собственными словами.
- Эта игра предполагает следующие роли:
  - Не менее 5 взрослых, которые играют правовых персон.
  - По меньшей мере, 1 (в идеале, 3) невидимки, в роли которых выступает желательно взрослые. Однако если взрослых меньше, то старшие дети могут быть невидимками, если их подробным образом проинструктировать об их ролях. Они должны точно знать правила и понимать, что для «поимки» достаточно только легкого прикосновения.
  - Остальные участники - это дети, разделенные на четыре команды, распознаваемые по цвету. Чем больше ваша группа, тем больше невидимок вам требуется: до пяти или шести.
- Укажите на связь между игрой и местными обычаями и традициями (например, друидами, троллями, вампирами, призраками).
- Если возможно, подготовьте различные типы свистков или источников шума, чтобы отличать свистки, свидетельствующие о начале и об окончании игры, от звука, сигнализирующего о нападении невидимок.



РАЗДАТОЧНЫЙ МАТЕРИАЛ: ПАСПОРТ

 Паспорт для битвы за право на разные цвета		 5 раунд			
		1 раунд	2 раунд	3 раунд	4 раунд
Право 1					
Право 2					
Право 3					
Право 4					





## РАЗДАТОЧНЫЙ МАТЕРИАЛ: РОЛЕВЫЕ КАРТОЧКИ

### Роль правовых персон (4 взрослых)

- Вы представляете право на \_\_\_\_\_. Ваш цвет - \_\_\_\_\_.
- Расположитесь в дальнем углу игровой площадки и оставайтесь там на протяжении всей игры. Ваша позиция находится в безопасности от посягательств невидимок.
- У вас два задания:
  1. Каждый игрок будет просить вас поставить подпись в его паспорте. Когда игроки будут иметь подписи четырех правовых персон, они смогут получить чашку сока у правовой персоны, одетого в цвет их собственной команды.
  2. Когда кто-нибудь из вашей команды подойдет к вам с четырьмя подписями, зачеркните подписи и налейте чашку сока.
- На посту вам необходимо следующее: маркер цвета вашей команды, бутылки сока.

### Роль игрока, представляющего прав на разные цвета (1 взрослый)

- Вы представляете все права человека. Вы носите все четыре цвета.
- Расположитесь в центре игровой площадки и оставайтесь там на протяжении всей игры. Ваша позиция находится в безопасности от посягательств невидимок.
- У вас три задания:
  1. Наблюдать, как сок наливают в горшок.
  1. Поддерживать игроков.
  2. В конце игры налить всем смесь из соков.
- На посту вам необходимо следующее: большой горшок, черпак.

### Роль невидимки (1-3 взрослых или старших детей)

- В игре вы представляете силы зла, олицетворяя нетерпимость и расизм. Вам не нравится разнообразие цветов в мире, и вы хотите сделать все бесцветным.
- Ваше задание – помешать командам приготовить цветное лекарство. Однако вы можете поймать детей, только когда они одни. Если четверо детей, одетых в разные цвета, держатся за руки, вы бессильны.
- Для поимки вам надо только легко прикоснуться к ребенку.
- Носите метку, показывающую, что вы невидимка.
- Когда вы коснетесь ребенка, вы можете сделать одно из трех:
  1. Зачеркнуть одну из подписей в паспорте ребенка.
  2. Выпить сок, который есть у ребенка.
  3. Если у ребенка нет ни сока, ни подписи в паспорте, просто отпустите этого ребенка.
- Все невидимки охотятся за цветами в одно и то же время, приблизительно каждые пять минут. Объявите о начале периода охоты, подав сигнал. Можно дать каждому невидимке по свистку, чтоб он свистел на протяжении всей охоты для поддержания азарта. Вы также можете выкрикивать угрозы: «Я ненавижу синий цвет!» или «Нет цветам!».
- Ваша цель – привнести в игру азарт, а не поймать как можно больше детей.
- Вы также можете подтолкнуть детей к сотрудничеству, говоря: «Ага, я рад, что вы не идете вместе, так как тогда я не смог бы поймать вас!»
- Вам для вашей роли необходимо следующее: свисток, черный маркер.

